

2023 디지털 사회혁신 해커톤 경진대회

안 내 서

I 개요

- **대 회 명:** 2023 디지털 사회혁신 해커톤 경진대회
- **목 적:** 공공분야 사회문제 해결을 위한 창의적 아이디어 도출과 혁신적인 해결방안 모색을 통해 사회적 가치 창출 기여
- **대회기간:** 2023. 9. 21(목) ~ 9. 22(금)
- **장 소:** 플레이스캠프 제주 (서귀포시 성산읍 동류암로 20)
- **대회주제:** 디지털기술 기반의 사회문제 해결 제품 또는 서비스 아이디어 제안
- **참가대상:** 전국단위 모집 후 예선을 통과한 팀 혹은 개인
 - 제외대상
 - 동일한 아이디어(유사 아이디어 포함)로 타 기관 경진대회 및 공모전 등에서 입상한 자
 - 타인의 지식재산권 등을 침해하거나 침해할 우려가 있는 경우 등
- **주 최:** 제주특별자치도
- **공동주관:** 제주테크노파크, 제주대학교 LINC3.0사업단
- **후원협력:** 한동대학교 LINC3.0사업단,
(사)적정기술학회, 제주시소통협력센터, 엠와이소셜컴퍼니

1. 신청·접수

1) 기간: 2023. 8. 24(목) ~ 9. 7(목)

2) 접수 및 등록 방법: 온라인 접수(다음 **2가지** 사항을 **모두 완료**하여야 함.)

① 접수 : 디지털 참여 플랫폼(가치더함, www.jejudsi.kr), 회원가입 필수

- 로그인 → 메뉴에서 “경진대회” 클릭 → 경진대회 목록에서 “2023 디지털 사회혁신 해커톤 경진대회” 클릭 → 별첨2~4, 3개 파일 첨부하여

[이메일\(e3em.edu@gmail.com\)](mailto:e3em.edu@gmail.com) 제출

② 등록

- 로그인 → 메뉴에서 “제안현황” 클릭 → 신규제안 우측 “제안하기” 클릭 → 아이디어 내용 작성하여 업로드(등록 내용을 통해 공감투표 획득할 수 있기에 필수 등록)

※ 접수기한 내에 등록 아이디어 삭제 후 재등록을 원하는 경우, 문의처로 연락 필수

3) 접수서류: 참가신청서(별첨2), 아이디어 제안서(별첨3), 개인정보제공동의서(별첨4)

4) 프로세스

- 공감투표는 참가자가 등록한 이후부터 접수 마감 기한까지 진행됨



2. 심사평가

구분	예선	본선												
평가대상	접수기한 내 등록된 아이디어	예선 심사 통과한 팀 또는 개인												
평가방법	1-1] 가치더함 공감투표 50% 1-2] 아이디어 제안서 서면평가 50%	제안서 및 발표 종합평가												
평가위원	외부전문가 4~7인 이내	외부전문가 4~7인 이내												
평가항목	독창성 및 차별성, 혁신성 및 파급효과, 실현가능성, 발표 등 종합심사													
평가기준	60점 이상 고득점순, 10팀 내외 선발	60점 이상 고득점순, 최대 5팀 선발												
비고	* 가치더함 공감투표 50% 환산기준 <table border="1"> <thead> <tr> <th>공감투표수</th> <th>50점 만점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>50표 이상</td> <td>50점</td> </tr> <tr> <td>40표 ~ 49표</td> <td>40점</td> </tr> <tr> <td>30표 ~ 39표</td> <td>30점</td> </tr> <tr> <td>20표 ~ 29표</td> <td>20점</td> </tr> <tr> <td>19표 이하</td> <td>10점</td> </tr> </tbody> </table>		공감투표수	50점 만점	50표 이상	50점	40표 ~ 49표	40점	30표 ~ 39표	30점	20표 ~ 29표	20점	19표 이하	10점
공감투표수	50점 만점													
50표 이상	50점													
40표 ~ 49표	40점													
30표 ~ 39표	30점													
20표 ~ 29표	20점													
19표 이하	10점													

※ 심사결과는 “가치더함”을 통해 안내 및 개별 통보

3. 시상규모

No	부문	상금	시상수	상훈
1	대상	200만원	1	(재)제주테크노파크원장상
2	최우수상	100만원	2	제주시소통협력센터장상
3	우수상	50만원	2	제주대학교 LINC3.0사업단장상
합계		500만원	5	

※ 심사결과에 따라 시상수 등은 변경될 수 있으며 상금은 세액 공제 후 제주TP에서 지급함

4. 참가자 지원사항

- 1) 경진대회 수상팀은 가치더함 프로젝트화 도전
 - : 정책제안, 공공사업화, 크라우드펀딩 중에서 희망하는 방법을 선택하여 진행
 - : 공공사업화의 경우 별도의 심사위원회를 통해 프로젝트 추진 여부 최종 결정
- 2) 해커톤 경진대회 일정 내 숙식 제공
 - : 호텔 숙박 (9월 21일(목) 체크인, 1박)
 - : 식사 (해커톤 경진대회 일정 내 총 4회)
 - : 숙식 관련 상세 내용은 본선 진출자 대상 OT 진행 시 안내 예정

5. 참가자 유의사항

- 1) 참가자는 경진대회 전체 유의사항을 준수하며, 이를 준수하지 않을 경우 불이익을 받을 수 있습니다.
- 2) 디지털 참여 플랫폼 “가치더함”은 오픈 플랫폼으로 접수 이후 공개된 아이디어를 보호받기 위해서는 신청자가 공개 이전에 직접 지식재산권을 획득해야 합니다.
- 3) 접수된 서류는 반환하지 않으며, 제출 마감일 이후에는 참가자가 작성한 신청 내용은 변경 불가합니다.
- 4) 타 공모전 수상작, 대리작 또는 표절 아이디어는 심사에서 제외되며, 수상한 이후라도 이와 같은 사실이 밝혀질 경우 수상 취소 및 상금 환수 조치됩니다.
- 5) 제출 아이디어의 저작권(저작권, 저작인격권)은 참가자에게 있으며, 수상 후에도 수상자에게 귀속됩니다.
- 6) 주최/주관측이 수상작에 한하여 영리/비영리 목적으로 3년 동안 독점적으로 복제/전시할 수 있으며 수상작은 홍보를 위해 3년간 SNS 게시 등의 방법으로 온오프라인에서 사용될 수 있습니다.
- 7) 참가자는 응모와 동시에 추후 수상 시 대회 안내서에 기재되어 있는 이용 방법 및 조건의 범위 안에서 저작물(수상작) 이용을 허락한 것으로 보고, 수상작의 저작권에 대한 이용료는 수상에 따른 시상금(또는 상금)으로 대체될 수 있습니다.

- 8) 향후 주최/주관측은 수상작에 대한 저작권(전부 또는 일부)을 양수할 필요가 있거나, 대회 안내서에 공고된 범위를 넘어 수상작을 이용할 경우, 저작자와 별도로 합의하여 정합니다.
- 9) 참가자는 경진대회의 저작권과 관련한 이의사항이 있을 경우 이의신청 할 수 있습니다.
- 10) 참가자는 응모작이 제3자의 저작권, 초상권 등을 침해하지 않도록 주의 의무를 다하여야 하며 응모작 내용 중 타인의 권리 및 지식재산권 침해 등의 이유로 분쟁이 발생하는 경우 민·형사상 책임은 참가자에게 있습니다.
- 11) 제출 서류상의 기재 착오나 연락 불능으로 인한 불이익은 참가자에게 있으므로 정보의 정확한 기재 바랍니다.
- 12) 본 경진대회 수상작은 경진대회 종료 후 디지털 참여 플랫폼 “가치더함” 프로젝트화에 도전(정책제안, 공공사업화, 크라우드펀딩 중 택 1)하는 프로세스가 진행됩니다.

Ⅲ

추진일정

구분	일정(안)	주요내용
공고 및 접수	23. 8. 24(목) ~ 9. 7(목)	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 모집 공고 ▶ 전국민 대상 홍보 진행
예선	23. 9. 8(금)	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 예선 (신청서 기반 서면 평가)
예선 결과발표	23. 9. 11(월)	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 예선 결과발표 (이메일, 문자 개별 안내) ▶ 본선 참가자 OT (23. 9. 13(수))
본선 및 시상식	23. 9. 21(목) ~ 9. 22(금)	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 해커톤 경진대회 캠프 진행 ▶ PT 발표평가 및 시상식 진행

※ 세부일정은 상황에 따라 변경될 수 있음

Ⅳ

문의처

□ 사단법인 이쓰리임파워 ☎ 02-874-7906 ✉ e3em.edu@gmail.com

- 별첨 1. 수상작 현황
 2. 참가신청서
 3. 아이디어 제안서
 4. 개인정보 및 아이디어 수집&이용 동의서

[별첨1] 디지털 사회혁신 아이디어 경진대회 수상작 현황

구분	수상구분	아이디어명
2022	대상	신재생에너지 잉여전력을 활용한 지역 사회안전망 구축 방안
	최우수상	확장현실(XR) 기술을 이용한 제주의 사라진 마을 또는 주거 문화 복원 프로젝트
	최우수상	결혼 이주 여성들의 역량을 활용한 실시간 양방향 통역 매칭 서비스 포켓 통역 어플리케이션
	우수상	폐자원 업사이클링 홍보물 판매를 통한 지속가능한 친환경 생태계 조성
	우수상	증강현실(AR) 기술을 이용한 오름 보존 실천 어플리케이션, 오름다움
2021	대상	제주도 내 반려동물 장묘시설 부재의 해결 (동물건조장을 활용한 반려동물 장묘시설)
	최우수상	CCTV 기반 영상분석 기술을 통해 저렴한 가격에 제공되는 관제 솔루션 및 이를 통한 주차 문제 발생 지역 내 유희주차면 매칭을 통한 주차문제 해결
	최우수상	유기동물 제로 제주 만들기 프로젝트
	우수상	제주의 여행 쓰레기 문제 해결을 위한 친환경 여행 키트 및 친환경 활동 리워드 서비스
	우수상	AR기술을 이용한 비만을 해소 게임 APP '몬딱도르라'
2020	대상	세상을 바꾸는 2그램
	최우수상	블록체인 기반, 스마트한 제주 만들기
	최우수상	제주 지역문제 주민참여 어플리케이션 '뒤랜 햄수파'
	우수상	안전한 취미생활을 위해 강사와 수강생의 매칭앱
	우수상	60~70대 노인층을 위한 ICT 기술이 적용된 골다공증 개선효과를 가진 전기자극 운동장비와 관리 어플리케이션
2019	최우수상	해양쓰레기 업사이클을 통한 3D프린팅 필라멘트 개발
	우수상	스포츠배틀관광앱 (제주의 새로운 관광 패러다임을 제시하며, 지역경제를 활성화시키는 아이디어)
	장려상	ICT를 활용한 제주 도심지역 주차난 해소
	장려상	관광 유기·유실동물 예방을 위한 비문 데이터 구축 및 반려동물 여행정보 App
	입선	블록체인을 기반으로 한 그린코인 (RFID태그가 부착된 텀블러)
	입선	올레로 올레 (NFC 비콘을 사용한 올레길 활성화)
	입선	공공전기자전거 서비스 활성화 (최신기술을 탑재한 공공전기자전거 시스템 구축)
	입선	제주지역 한정 가치 소멸성 상품의 처리 플랫폼 오픈 (오늘 필요한 물건)
	입선	불법 주차 알림 스마트 인도석 (레이저 거리측정기술과 블루투스 기능 중 하나인 비콘 기술을 활용하여 만드는 불법 주차 스마트 인도석)
입선	제주도 쓰레기 문제 해결 (환경 문제를 해결하는 분리수거 APP)	

[별첨2] 참가신청서

- 2023 디지털 사회혁신 해커톤 경진대회 - 참가신청서

팀명	
아이디어명	아이디어의 특징이 드러나도록 간략하게 작성 (가치더함 등록명과 동일하게 작성)
아이디어 소개	핵심내용 위주로 150자 이내 간략하게 작성

참가자 정보					
구분	팀장	팀원1	팀원2	팀원3	팀원4
성명	홍길동				
생년월일	00.01.01.				
연락처	000-0000-0000				
이메일	@				
소속	학교명/기업명 등				

상기 본인은 (재)제주테크노파크에서 공동주관하는 「디지털 사회혁신 아이디어 경진대회」 관련 작성한 내용에 허위가 없음을 확약하며, 유의사항을 충분히 숙지하였고 경진대회 진행에 필요한 요구사항에 성실히 응할 것에 동의합니다.

별첨 3. 아이디어 제안서

4. 개인정보 및 아이디어 수집&이용 동의서

2023 년 월 일

신청자(팀장) :

(서명)

(재)제주테크노파크원장 귀하

- 2023 디지털 사회혁신 해커톤 경진대회 - 아이디어 제안서

아이디어명	· 아이디어의 특징이 드러나도록 간략하게 작성 (가치더함 등록된 제안명과 동일해야 함)
-------	---

1. 제안배경
· 아이디어의 창안 동기, 취지, 목적, 기존 문제점, 배경 등 작성 · 아이디어 결과물의 공공기여, 중요성 및 필요성 등에 대해서 작성
2. 아이디어 핵심내용
· 디지털 기술의 핵심 내용, 서비스, 특징 등에 대해서 구체적으로 작성
3. 독창성 및 차별성
· 아이디어 결과물과 기존 제품(서비스)과의 차별점에 대해서 구체적으로 작성 · 창의적, 경쟁력, 경쟁우위 요소, 독창적인 기술, 서비스 등에 대해서 구체적으로 작성
4. 실현가능성
· 아이디어가 적용 및 활용될 수 있는 타겟층, 분야 작성 · 아이디어 결과물의 구현/실행 가능성에 대해 구체적인 시나리오 작성
5. 파급효과
· 아이디어 결과물의 사회 파급(기대)효과에 대해서 구체적으로 작성 · 주민 불편 해소, 사회적 비용(예산)절감 측면, 만족도 증대 등

※ 작성요령

- 도표, 이미지 등을 활용하여 작성 가능하며 타자료 활용 시 출처 명시 필수
- 제안서는 총 10페이지 이내로 제출하며 함초롬돋움 11pt, 줄간격 160% 기준

※ 규격: A4, 용지방향(세로), 여백(상/하15, 좌/우20, 머리말/꼬리말15)

※ 가이드 내용(파란색 글씨)은 삭제 후 제출

[별첨4] 개인정보 및 아이디어 수집&이용 동의서

- 2023 디지털 사회혁신 해커톤 경진대회 - 개인정보 및 아이디어 수집&이용 동의서

성명	생년월일	동의여부	서명
홍길동	0000. 00. 00	<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	자필서명
		<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
		<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
		<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
		<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	

[개인정보]

1. 수집·이용 목적

- 경진대회 참가에 대한 선발 및 심사를 위해 필요한 본인확인, 운영/관리, 심사자료

2. 수집·이용 항목

- 성명, 생년월일, 휴대전화번호, 이메일주소, 소속 등

3. 보유 및 이용기간

- 수집된 개인정보는 경진대회 결과 최종 발표일로부터 3년 이후에 폐기하며, 수상작의 경우 사후관리 시 본인의 동의를 얻어 개인정보를 관련 기관에 제공할 수 있음

[아이디어(제출물)]

1. 제3자 공개·공유 목적

- 응모된 아이디어 대한 평가와 경진대회 관리 및 운영에 관련한 업무 수행

2. 공개·공유 항목

- 응모된 아이디어 및 제품(서비스)의 기능, 활용 데이터, 효과성 등

3. 보유·이용기간

- 수집된 아이디어는 해커톤 결과 최종 발표일로부터 3년 이후에 폐기하며, 수상작의 경우 사후관리 시 아이디어를 관련 기관에 제공될 수 있음

4. 아이디어 제3자 공개·공유에 동의하지 않을 권리 및 동의하지 않을 경우의 불이익

- 응모자는 제출한 기획 아이디어의 공개·공유를 거부할 권리가 있음

- 아이디어의 공개·공유에 동의하지 않을 경우, 본 경진대회에 참가 신청 불가

상기 본인은 「디지털 사회혁신 아이디어 경진대회」에 신청, 심사와 관련하여, 개인정보 및 아이디어 수집·이용·제공에 관련한 내용을 위와 같이 확인하고 동의합니다.

2023년 월 일

(재)제주테크노파크원장 귀하